

# XMESH<sup>®</sup>

ジオメトリキャッシングシステム



## XMESH<sup>®</sup> 製品概要

### XMESHとは

XMESHは、アニメーション付きシーンジオメトリを外部のファイルシーケンスにキャッシュして、このキャッシュデータを後のレンダリングで読み込むためのツールセットです。

### XMESH MXとは

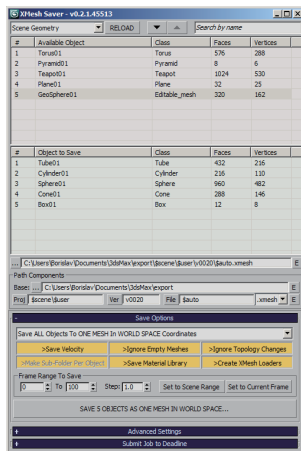
XMESH MXは、3ds Maxで実行可能なXMESHツールセットです。XMESH MXには商用版 Saverプラグイン (XMESH Saver MX) および無償のLoaderプラグイン (XMESH Loader MX) の2種類を提供しています。XMESH Saver MXは、シーンの処理やXMESHファイルを保存する際にMAXScriptインタフェースを表示します。無償のXMESH Loader MXは読み込み処理を実行します。XMESH Saverのユーザーインタフェースは、MAXScriptを使用して組み込まれたものであり、カスタムキャッシングソリューションのリファレンス又は使用開始時の参考として利用できます。

### 新製品なのに使用実績があるのですか？

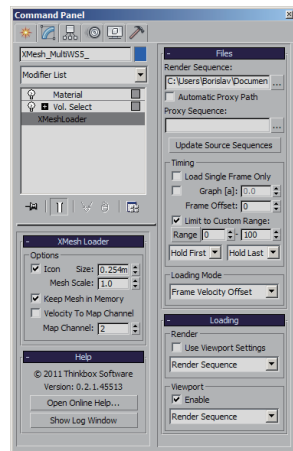
はい、XMESH MXの元になるコードは以前から開発していて、2006年の初頭からVFX制作で頻繁に使用しています。即ち、2012年の正式リリースの前に、6年以上の評価期間がありました。

### XMESHは他の3Dアプリケーションでサポートしますか？

現バージョンでは、3ds Max用のLoaderおよびSaverしか付属しておりません。しかしながら MayaやSoftimageに組込むための開発はベータ版の評価段階に入っています。XMESH MXのユーザーは、これらのXMESHクロスアプリケーション版のベータテストへの参加が可能です。他のアプリケーションでも、使用をご検討の場合は、是非ご参加下さい。



XMESH Saver UI画像



XMESH Loader UI画像

XMESH<sup>™</sup>は、Thinkbox Software社が提供する、使用実績のあるジオメトリキャッシングシステムです。

### XMESHを使用する利点

XMESH MXは、ポイントキャッシュモディファイヤに対する次の利点があります。

- トポロジ(位相)変更に対応
- 頂点リスト以外の変更場所や頂点リスト以外アニメーション付きメッシュデータチャンネルに対応。即ち、スムージンググループ、マテリアルIDの割り当て、全てのマップチャンネル(100個)などを含む全てのメッシュの定義を保存することや再度読み込むことができます。
- 内蔵の圧縮機構による、より少ないディスク使用容量
- フレーム間で変更のないデータに対する効果的なデータ参照
- 読み取り可能なXMLヘッダファイルには、バウンディングボックスやスケールまたは任意のメタデータのような追加情報を含めることができます。

XMESH MXは、メッシュキャッシングソリューションに対する次の利点があります。

- 様々な読み込み時間の補間モードであらかじめ計算されたVelocity(速度)チャンネルに対応
- Thinking Particlesの速度をダイレクトに取得します。
- 複数のオブジェクトをワールドスペースで1つのオブジェクト(ワールド又はオブジェクトスペースの複数シーケンス)として選択保存することができます。
- 全てのマップチャンネル(100個)をサポート
- 代替(プロキシ)シーケンスの保存や、内蔵している時間短縮最適化機能を含むビューポート表示の読み込みをサポート
- バウンディングボックスや頂点の割合、面の割合を含む簡素化したビューポート表示モードを追加
- Deadlineレンダリング管理ソフトでの、単一シーケンスの連続処理および並列処理をダイレクトにサポート
- 各フレームデータストレージ毎の複数ファイルは、データチャンネルのダイレクト参照や経験豊富なTDが、アクセスするXMESH XMLヘッダファイルのマニュアル編集が可能です。

XMESH MXは、Alembicに対する次の利点があります。

- XMESHは、3ds Max上で実際に利用でき、これは独自のI/Oツールで開発するためのライブラリセットとは違い、完全な商用ソリューションとなっています。

### ライセンス形式

1 ワークステーション/レンダラー XMESH Saver ライセンス\*  
(フローティングライセンス)

\*XMESH Loaderは無償となっており、ライセンスは必要ありません。

Copyright © 2012, Thinkbox Software Inc. All rights reserved.

[開発元] Thinkbox Software Inc.

[お問い合わせ先]



株式会社インディゾーン

URL : <http://indyzone.jp> Email : [info@indyzone.co.jp](mailto:info@indyzone.co.jp)

〒105-0013 東京都港区浜松町 2-7-11 芝KSビル 3F

TEL : 03-5733-8971 FAX : 03-5733-8972

〒550-0002 大阪市西区江戸堀 1-15-27 アルテビル肥後橋 2F

TEL : 06-6448-8310 FAX : 06-6448-2801